Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

En mi primera actividad de animación 3D inserte figuras dentro de un plano

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Mediante el tiempo nos pidieron hacer un videojuego y yo elegí hacerlo de en 3D y de un gato que podía caminar entre el bosque y y recolectaba objetos como misiones

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Cree todo un mapa en animación 3D agregue varios assets como porque yo quise que fuera un juego de mundo abierto pero pequeño no tan grande

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteImagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza media

Esto es lo que logre hacer en el semestre paso pero solo puse assets y animaciones para el gato que caminar lo único que se me dificulto fueron códigos que no logre que caminara en todo el mapa y interactuaba